|  |  |
| --- | --- |
| **BTS SIO** | **BTS SIO (SLAM)** |
|  | **Bloc 1** |
|  |  |
| **Persistance en BDD** | |

**SQL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **date** | **révision** | | |
|  | Timothée Robert | | |
|  |  | | |
|  |  | | |
|  |  | | |
|  |  | | |
|  |  | | |
|  |  | | |
| **BTS SIO** | |  | **BTS SIO (SLAM)** |
|  | | |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Rappel du précédent TP |  |

Nous avons vu la semaine dernière la manipulation de données du langage SQL, en commençant par les instructions SELECT, FROM et WHERE.

Pour se faire, nous avons importé un script SQL qui a créé un certain nombre de tables, 5 : ventes, magasin, jeux, developpeur et pays.

Lorsque l’on travaille en SQL, on peut distinguer deux formes de réflexion différentes, par analogie avec l’apprentissage des langues étrangères :

* La version : on dispose de scripts et requêtes en langage SQL et on cherche à les comprendre, les expliquer à des fins documentaires ou pour répondre à des demandes d’évolution
* Le thème : un service métier, par exemple commercial ou marketing, effectue une demande d’information qui nécessite pour y apporter une réponse d’effectuer une ou plusieurs requêtes en base de données

Le travail à faire aujourd’hui c’est du Thème, sur les notions vues la semaine dernière : SELECT, FROM, WHERE, aliases, opérateurs, AND et OR

# Travail pratique

Travail à faire : requêtes simples

Au moyen d’une requête SQL, écrire et tester le code sur Laragon pour répondre aux questions suivantes :

1. la liste des magasins (libellé)
2. la liste des magasins FNAC (plusieurs réponses possibles)
3. la liste des jeux vendus avec leur prix de vente
4. la liste des jeux vendus avec leur prix de vente avec le code magasin CM
5. les codes et libellés developpeur du Japon
6. le nombre d’employés de l’éditeur Rockstar Games
7. les codes et libellés des jeux sortis après le 1er janvier 2010 et dont le prix de sortie était entre 40 et 60 euros